

KOSTEN UND ANMELDUNG:

SPIELER BIS 31.12.2018 160 EURO DANACH 190 EURO
NSC 90 EURO

WIR BRAUCHEN VON EUCH:

- DIE UNTERSCHRIEBENE ANMELDUNG CHARAKTERBOGEN
- LISTE ALLER ARTEFAKTE, SPRUCHROLLEN UND TRÄNKE DES CHARAKTERS
- KURZE CHARAKTERGESCHICHTE

ANMELDUNGEN OHNE DIE ERFORDERLICHEN DATEN WERDEN WIR NICHT AKZEPTIEREN! WIR WERDEN MIT DEN DATEN VERANTWORTUNGSVOLL UMGEHEN, DAS IST VERSPROCHEN!

WIR FREUEN UNS AUF EUCH

DIE AMI NOCTEM ORGA MARTINA, MAREIKE, MARTIN, STEFAN, ANDRÉ, DIRK

ANMELDUNGEN INCL. CHARAKTERDATEN SENDET BITTE AN:

STEFAN HOHMANN, LASSALLESTR. 7 34119 KASSEL

RÜCKFRAGEN UND INFO ÜBER STEFAN HOHMANN

HOHMANN.STEFAN@GMX.DE ODER TEL.. 0163-8704174

DEINEN CON-BEITRAG ÜBERWEISE BITTE AUF:

DE 25 5206 4156 0100 6220 87 BIC GENODEF1BTA

RAIFFEISENBANK BAUNATAL E.G.

INHABER: FÖRDERVEREIN WESTBERG E.V.

VERWENDUNGSZWECK: AT4-SP UND „SPIELERNAME“

ANMELDESCHLUSS: 31.03.2019 ES GELTEN DIE ALLGEMEINEN
GESCHÄFTSBEDINGUNGEN DES FÖRDERVEREIN WESTBERG E.V





LIEBE FREUNDE DER DUNKLEN KÜNSTE.

EIN LETZTES MAL ÖFFNET UNSERE DUNKLE AKADEMIE IHRE PFORTEN UND IHR KÖNNT DABEI SEIN!

WIR LADEN EUCH EIN ZUR 4. AUFLAGE UNSERES DUNKLEN AKADEMIESPIELS VOM 16.05. – 19.05.2019 IN DIE KELLER DER BURG TANNENBERG IN NENTERSHAUSEN (CA. 60KM ÖSTLICH VON KASSEL).

DIE EINLADUNG RICHTET SICH AN UNSERE ALTBEKANNTEN MITSPIELER, ABER AUCH AN ANDERE ERFAHRENE LARPER! AUFGRUND DES KONZEPTES MÜSSEN WIR VON ALLEN MITSPIELERN EIN WENIG LARPERFAHRUNG UND EINE ROBUSTE UND KONSEQUENTE SPIELWEISE EINFORDERN. MITMACHEN KÖNNEN ALLE FINSTEREN CHARAKTERKONZEPTE: NEKROMANTEN, UNTOTE, CHAOSANHÄNGER, ASSASSINEN, DIEBE, TÄUSCHER, ORGS, DUNKLELFEN RATZEN USW. - UM AN EINER DUNKLEN AKADEMIE ZU LERNEN, MUSS MAN NICHT ZWINGEND MAGIER SEIN!

LICHTMAGIER, HEILIGE RITTER UND ÄHNLICHES GESOCKS WIRD WAHRSCHEINLICH BEIM BETRETEN DER AKADEMIE VERDAMPFEN – ES SEI DENN SIE SIND SO GUT GETARNT/VERZAUBERT, DASS SIE JA FAST SCHON WIEDER TÄUSCHER SIND...

EGAL WELCHE VERRÜCKTE IDEE IHR ALS CHARAKTER UMSETZEN WOLLT, MELDET EUCH VORAB BEI UNS, WIR WERDEN SCHÖNE LÖSUNGEN FINDEN! WIR FREUEN UNS AUF EIN INTENSIVES SPIEL!

WIR WERDEN 24 STUNDEN OHNE AUSNAHME INTIME UND IN DER AKADEMIE SEIN. GESPIELT WIRD NACH SILBERMOND 2 ODER DKWDK. ES HANDELT SICH UM EINEN 4 TAGE VOLLVERPFLEGER-CON INCL. WASSER UND APFELSAFTSCHORLE MIT UNTERBRINGUNG IN DER BURG (EIGENES FELDBETT/ISOMATTE, SCHLAFSACK IM SCHLAFSAAL!) ANSONSTEN BRAUCHT IHR WENIG GEPÄCK, EUER KOSTÜM, CHARAKTERAUSSTATTUNG – FERTIG!. DIE ANREISE IST FRÜHESTENS AM DONNERSTAG AB 16.00 UHR MÖGLICH. **DIE** TEILNEHMERANZAHL IST AUF GRUND DES SPIELKONZEPTES AUF 40 SPIELER BEGRENZT. ES ENTSCHIEDET DIE REIHENFOLGE DER EINGÄNGE DER VOLLSTÄNDIGEN ANMELDUNGEN ÜBER DIE TEILNAHME AM CON. ANGEMELDET IST NUR, WER SEINE ANMELDUNG SAMT CHARAKTERDATEN UND HINTERGRUNDGESCHICHTE EINGESCHICKT UND DEN CON-BEITRAG ÜBERWIESEN HAT! KEINE GRUPPENANMELDUNGEN (MEHR WIE 3 TEILNEHMER EINER „GRUPPIERUNG“!)

WIR WEISEN HIERMIT AUSDRÜCKLICH DARAUF HIN, DASS DER CON UNTER UMSTÄNDEN SPIELSITUATIONEN BEINHÄLTET, DIE NICHTS FÜR SCHWACHE GEMÜTER SIND.

WIR SPIELEN IN STAUBIGEN BURGKELLERN UND BEENGTE RÄUMEN! DIE TEILNEHMER MÜSSEN OHNE AUSNAHME VOLLJÄHRIG SEIN!